



Ministerio de
Educación
Presidencia de la Nación

Programa
conectar
igualdad

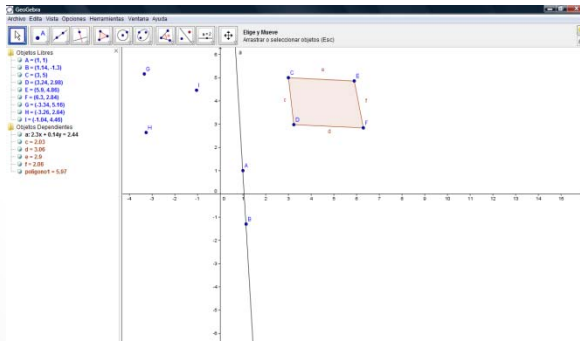


Guía básica de los
programas
preinstalados en las
netbook

Javier Mariano Areco
arecojavier@yahoo.com

Ciudad de Buenos Aires, 9 de marzo de 2011

GeoGebra



Uso:

Gráficos interactivos, álgebra y planilla dinámicas

Descarga:

<http://www.geogebra.org/cms/es/download>

Manual:

<http://www.geogebra.org/help/docues.pdf>

Guía rápida:

http://www.geogebra.org/help/geogebraquickstart_es.pdf

Ejemplos:

[Área del Paralelogramo](#)

[La hormiga](#)



Maxima

wxMaxima

Uso:

Como calculadora científica con capacidad de representación de gráficos. Se pueden resolver los problemas de forma numérica o analítica.

Descarga:

<http://www.geogebra.org/cms/es/download>

Manual:

<http://www.geogebra.org/help/docues.pdf>

Guía rápida:

<http://www.telefonica.net/web2/biomates/maxima/max.pdf>

Introducción en video:

<http://vimeo.com/maximajaj#3002660>

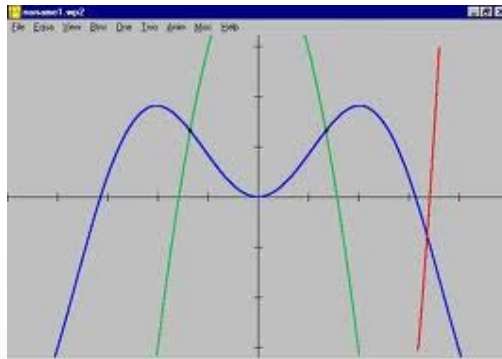
Ejemplos:

[Calculadora científica](#)

[Representaciones de funciones](#)



Winplot



Descarga:

<http://math.exeter.edu/rparris/winplot.html>

Manual de funciones (no)

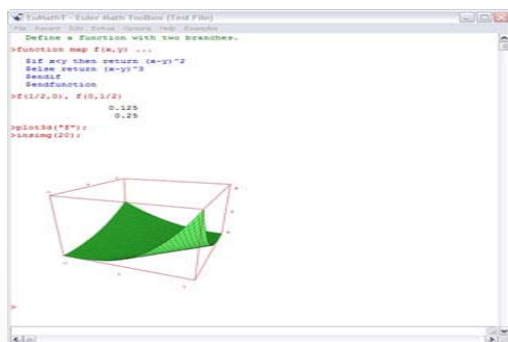
Manual de funciones (no)

Tutorial (no)

Modelado

Uso:

Programa para representar funciones de una y de dos variables. Lenguaje gráfico y algebraico



Uso:

**Cálculo numérico y simbólico.
Con su propio lenguaje
matricial y un motor capaz de
visualizar gráficas en dos y tres
dimensiones.**

Descarga:

<http://eumat.sourceforge.net/download.html>

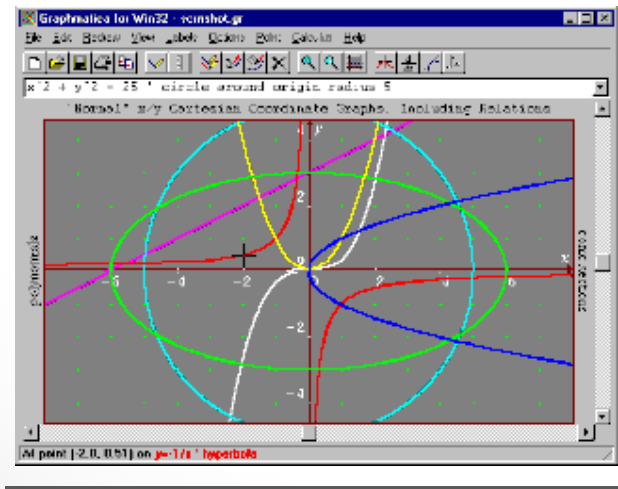
Manuales (en inglés):

<http://eumat.sourceforge.net/documentation/index.html>

Guía rápida (en inglés):

<http://eumat.sourceforge.net/documentation/quicktips.html>

Graphmatica



Uso:
Graficar funciones

Descarga:

http://www.graphmatica.com/Graphmatica20g_setup.exe

Manual de uso (no)

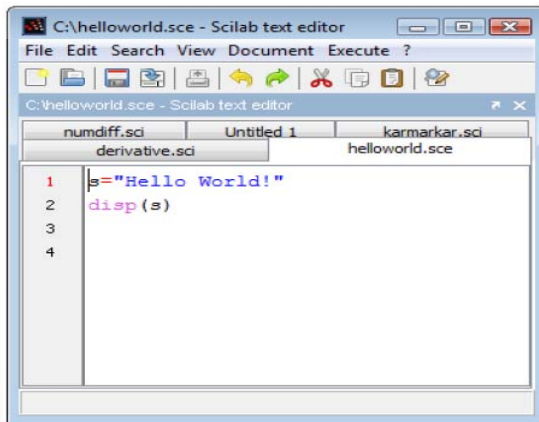
Guía de uso (no)

Descripción (no)

Ejemplos:

Actividad

Actividad



Uso:

Cálculos científico orientado a computación numérica, algunos cálculos simbólicos (derivadas de funciones polinómicas y racionales) Permite integrar programas en otros lenguajes (Java, C++, etc.)

Descarga:

<http://www.scilab.org/products/scilab/download>

Manual (en inglés, francés y portugués):

<http://www.scilab.org/support/documentation/manuals>

Tutoriales (en inglés):

<http://www.scilab.org/support/documentation/tutorials>

Manual (no)

Tutorial (no)

Ejemplos:

Métodos numéricos

ModellusTM

*Interactive Modelling
with Mathematics*



Uso:

Diseñar, construir y explorar modelos matemáticos interactivos de distintos fenómenos propuestos por las ciencias experimentales (Física y Química). Simula ecuaciones algebraicas o ecuaciones diferenciales y permite incorporar fotos, videos, gráficos, tablas de valores.

Descarga: <http://modellus.fct.unl.pt/>

Manual:

<http://modellus.fct.unl.pt/mod/resource/view.php?id=378>

Manual de uso (no)

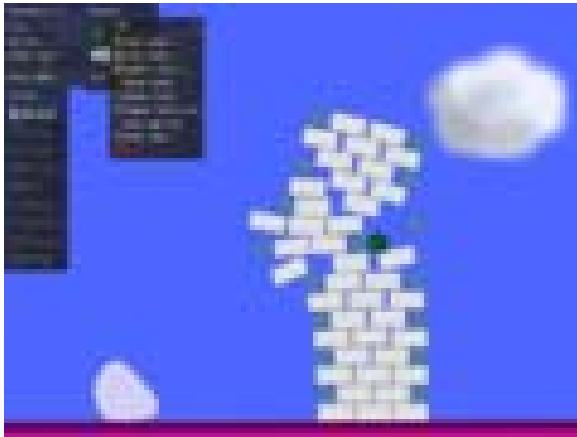
Manual (no)

Ejemplos:

Galería de ejemplos

Animaciones en Física

Animaciones en Física y Química



Uso:

Simulador de objetos y leyes físicas en 2D.
Permite jugar con fuerzas como la gravedad, la fricción o la presión y propiedades de la materia como la densidad, la elasticidad, la viscosidad o la inercia.

Descarga:

<http://www.algodoo.com/wiki/Download>

Parche idioma español (descomprimir en /data/languages/)

<http://www.megaupload.com/?d=FHDBDW4N>

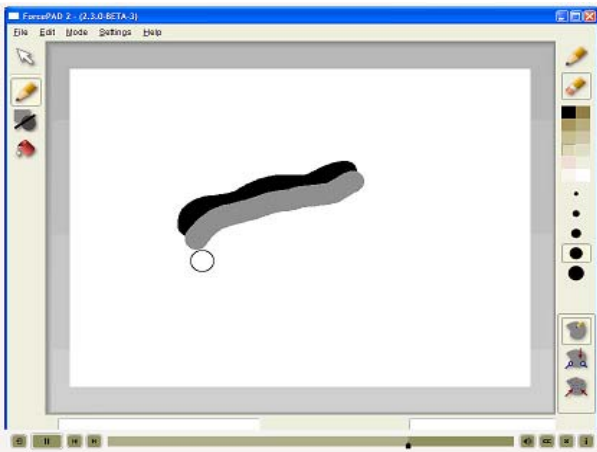
Tutoriales (en inglés):

<http://www.phunland.com/wiki/Tutorials>

Ejemplos:

[**Videos y capturas de imagen**](#)

ForcePAD



Uso:

Herramienta para la visualización del comportamiento de estructuras sometidas a cargas y condiciones de contorno.

Descarga:

<http://forcepad.sourceforge.net/download.htm>

Guía (en inglés):

http://forcepad.sourceforge.net/docs/forcepad_usnccm9.pdf

Ejemplo (en inglés):

[Demos interactivos](#)